

II. 7 ANÁLISE DE PROGRAMAÇÃO

Função: Introdução à Análise e Projeto de Sistemas

COMPETÊNCIAS		HABILIDADES			BASES TECNOLÓGICAS	
1. Interpretar e analisar modelos de dados. 2. Interpretar e avaliar documentação de análise e projeto de sistemas. 3. Identificar e utilizar técnicas de modelagem de dados.		1. Utilizar técnicas de modelagem de dados. 2. Utilizar técnicas de análise e projeto de sistemas. 3. Aplicar as técnicas de modularização, especificação e verificação de <i>software</i> . 4. Utilizar ferramentas de apoio ao desenvolvimento de <i>software</i> . 5. Aplicar a orientação a objetos na construção da hierarquia de classes do sistema. 6. Definir, junto ao cliente, os requisitos do programa solicitado.			1. Modelagem de dados 2. Metodologias de análise e projetos de sistemas utilizando linguagem de modelagem unificada (UML) 3. Metodologia de projeto de sistemas com UML: <ul style="list-style-type: none"> • Diagrama de Casos de Uso, de Classes e de Objetos. • Diagrama de Interação – Seqüência e Colaboração • Diagrama de Gráfico de Estados e Atividades (Vide anexo: Ferramentas de Apoio)	
Carga Horária	Teórica	20	Prática	20	Total	40 horas-aula
		25		25		50 horas-aula